Møte 07.03.19

Agenda

* Mål vi ønsker å oppnå til innlevering i morgen
  + Hva er realistisk?
  + Testing?
* Status / problemer
  + Bug: Hva skjer når 5 kort er valgt
  + Er det noe mer som mangler for å få kjørt en eller flere runder?
  + Lasting av brett med vegger og cogwheels på

Referat

* Mål vi ønsker å oppnå til innlevering i morgen
  + Kunne flytte 1 robot basert på valg av kort
  + Hvis vi får tid, reset player hand slik at vi kan spille flere runder
  + Hvis vi får tid, implementere et nytt brett med vegger og cogs
* Status / problemer
  + Problemer med valg av kort er fikset
  + Oppdaget og rettet noen feil ved aktivering av registry gjennom 5 faser
  + Mangler tester
    - Har prioritert rask implementasjon av ønskede mål fremfor tester
    - Brigt har hatt hovedansvar for å skrive tester for tidligere implementerte deler av prosjektet, men ser ikke ut til å ha fått tid til store fremskritt i dette pga innleveringer i andre fag.
  + Neste sprint **MÅ** ha fokus på tester
* Arbeid med Oblig3 (drøfting), se Oblig3.md.